

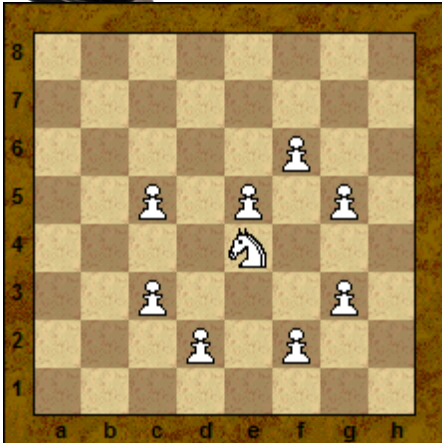
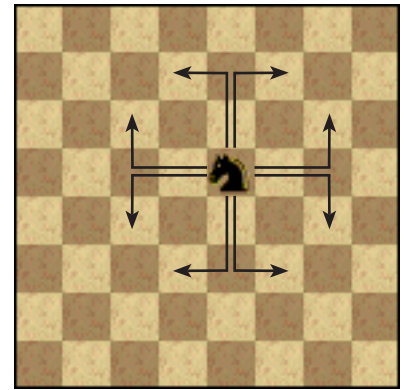


Ratsu

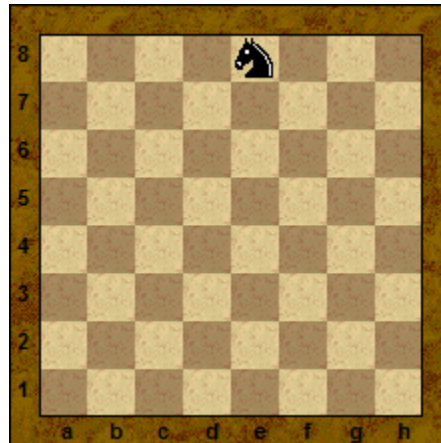
Ratsun liikkeet ovat L-kirjaimen muotoisia hyppyjä, joissa pitkä sakara on aina kaksi ruutua ja lyhyt sakara yhden ruudun. L-kirjain saadaan muodostaa miten päin tahansa, mutta se on aina samanpituinen. Ratsu ei siis saa esimerkiksi pysähtyä lyömään nappuloita hypätessään niiden yli. Ratsu on ainoa nappula, joka voi hypätä muiden yli.

Kuvioasemissa on ideana ratkaista kynää käyttäen, miten ratsu suorittaa sille annetun tehtävän.

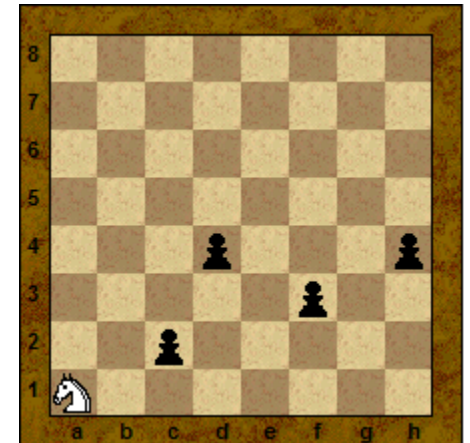
Ratko shakkitehtäviä netissä:
www.avainsiirto.fi



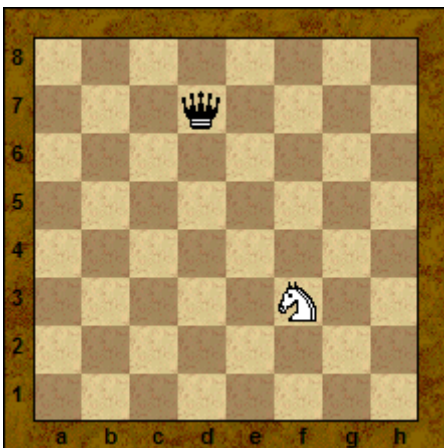
Tee ratsulla ainoa mahdollinen siirto.



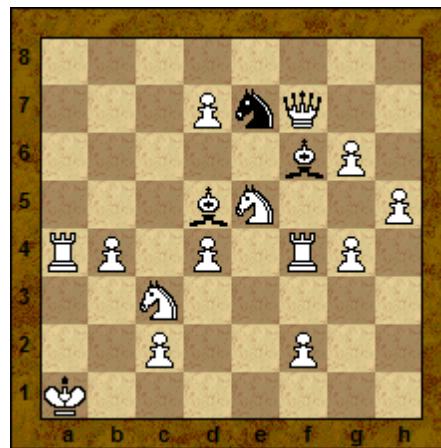
Mihin nurkkaan ratsu pääsee kahdessa siirrossa?



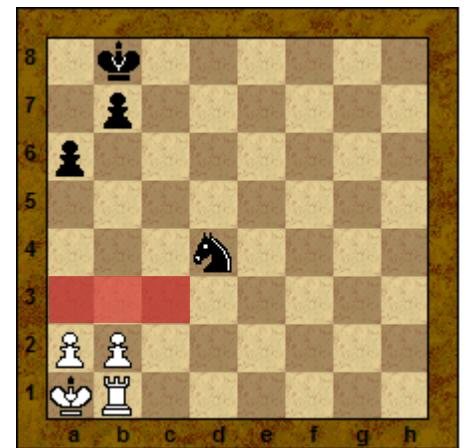
Lyö mustan sotilaat neljällä siirrolla. Sotilaat eivät liiku.



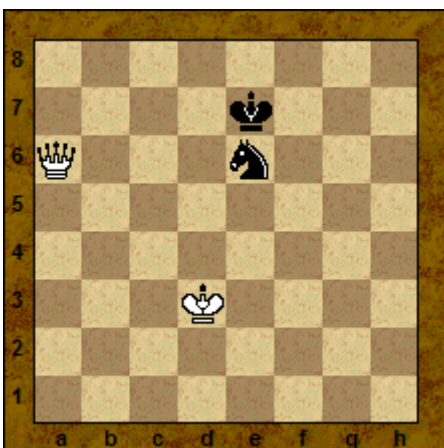
Tee ratsulla siirto, joka uhkaksi lyödä kuningattaren seuraavalla siirrolla.



Kerää kolmella ratsun siirrolla niin paljon pisteitä kuin on mahdollista. Valkeat eivät liiku.



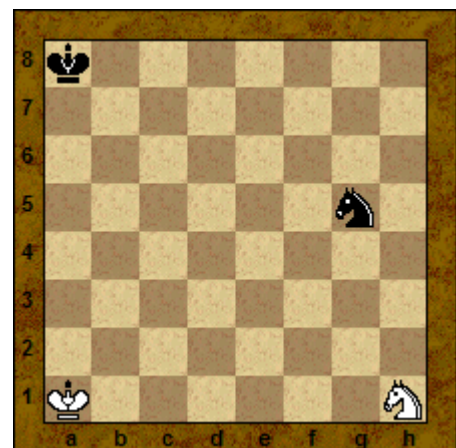
Tee ratsulla siirto, joka uhkaa valkean kuningasta. Muista, että merkatut ruudut ovat uhattuja.



Tee ratsulla siirto, joka uhkaa sekä kuningasta että kuningatarta.



Tee mustan ratsulla siirto, joka uhkaa sekä kuningasta että tornia.



Tee mustan ratsulla siirto, jonka jälkeen valkea menettää ratsunsa, jos siirtää sitä.



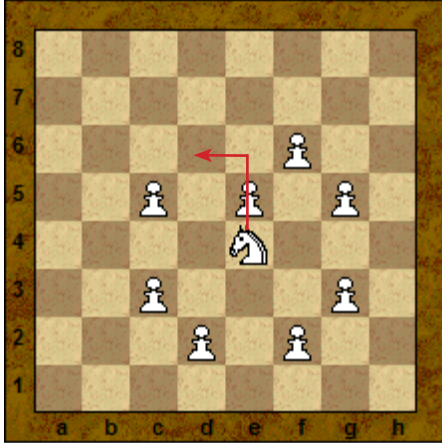
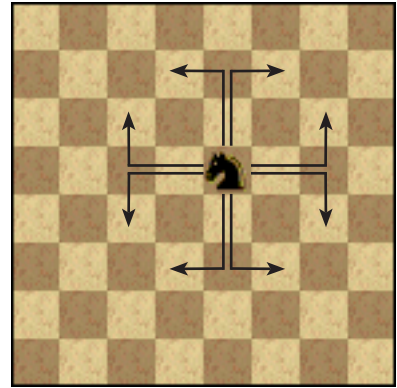
Ratsu

VASTAUKSET

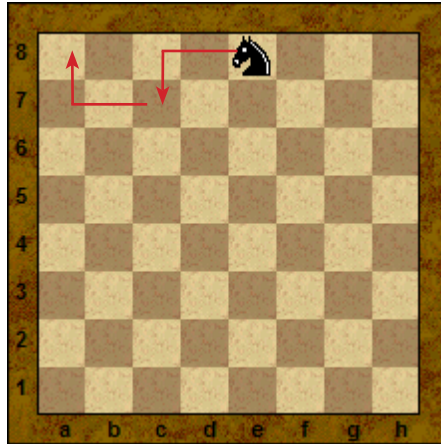
Ratsun liikkeet ovat L-kirjaimen muotoisia hyppyjä, joissa pitkä sakara on aina kaksi ruutua ja lyhyt sakara yhden ruudun. L-kirjain saadaan muodostaa miten päin tahansa, mutta se on aina samanpituisen. Ratsu ei siis saa esimerkiksi pysähtyä lyömään nappuloita hypätessään niiden yli. Ratsu on ainoa nappula, joka voi hypätä muiden yli.

Kuvioasemissa on ideana ratkaista kynää käyttäen, miten ratsu suorittaa sille annetun tehtävän.

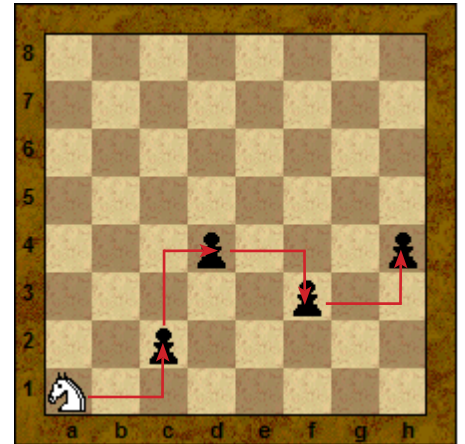
Ratko shakkitehtäviä netissä:
www.avainsiirto.fi



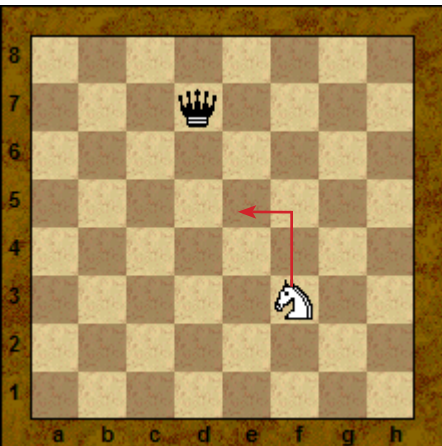
Tee ratsulla ainoa mahdollinen siirto.



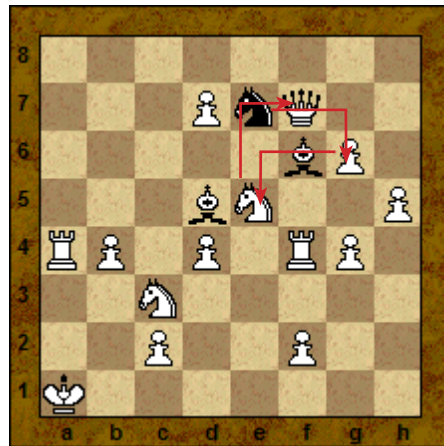
Mihin nurkkaan ratsu pääsee kahdessa siirrossa?



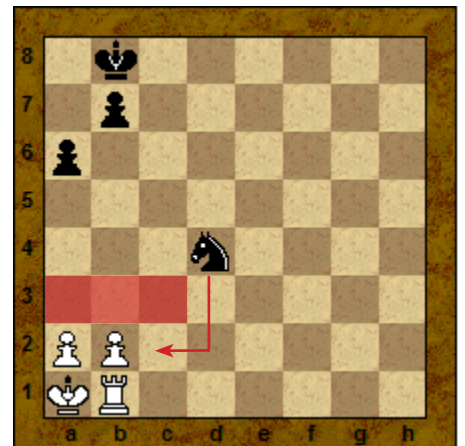
Lyö mustan sotilaat neljällä siirrolla. Sotilaat eivät liiku.



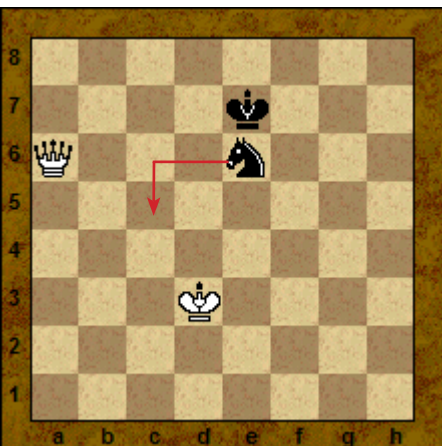
Tee ratsulla siirto, joka uhkaksi lyödä kuningattaren seuraavalla siirrolla.



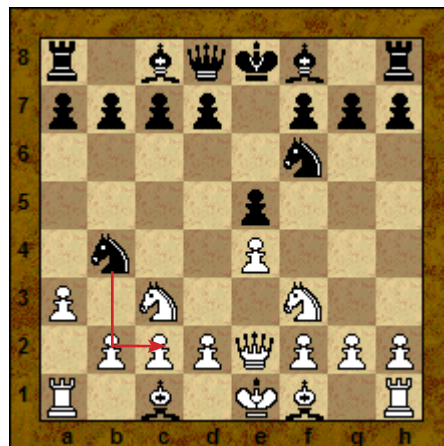
Kerää kolmella ratsun siirrolla niin paljon pisteitä kuin on mahdollista. Valkeat eivät liiku.



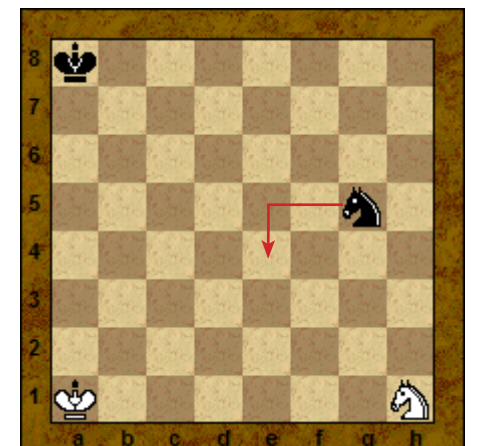
Tee ratsulla siirto, joka uhkaa valkean kuningasta. Muista, että merkatut ruudut ovat uhattuja.



Tee ratsulla siirto, joka uhkaa sekä kuningasta että kuningartta.



Tee mustan ratsulla siirto, joka uhkaa sekä kuningasta että tornia.



Tee mustan ratsulla siirto, jonka jälkeen valkea menettää ratsunsa, jos siirtää sitä.