



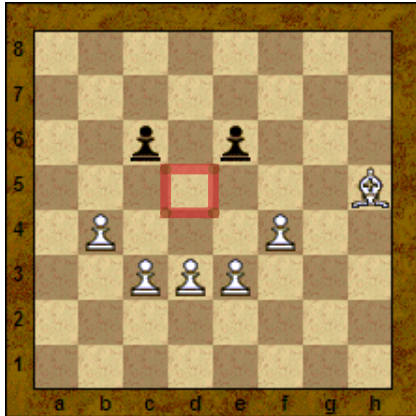
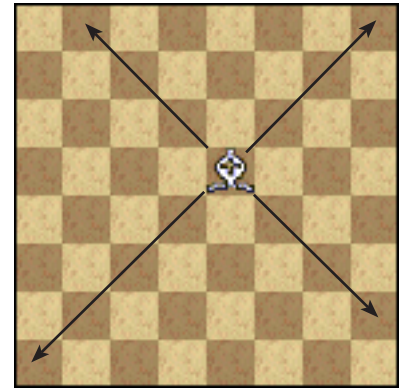
Lähetti

Lähetti on nopea liikkuja, joka pääsee neljään eri suuntaan. Sen ei aina tarvitse mennä niin pitkälle kuin tilaa on, vaan se voi liikkua esimerkiksi yhden ruudun.

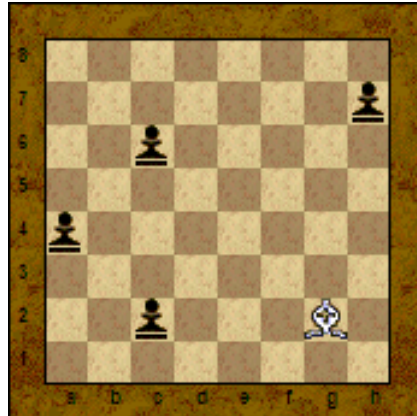
Lähetti on heikompi kuin torni, sillä se ei voi vaihtaa liikkumaväriä.

Kuvioasemissa on ideana ratkaista kynää käyttäen, miten lähetti suorittaa sille annetun tehtävän.

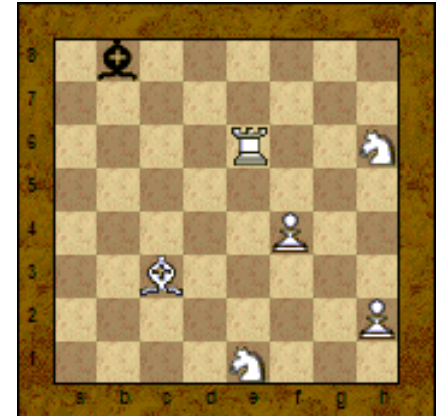
Ratko shakkitehtäviä netissä:
www.avainsiirto.fi



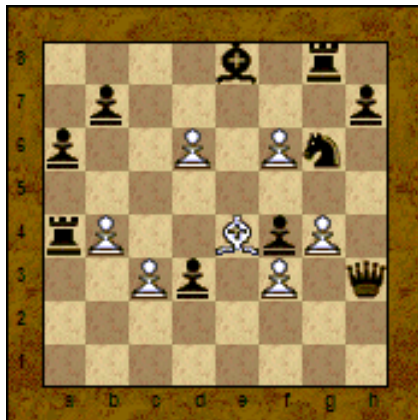
Vie lähetti kahdella siirrolla merkittyyn ruutuun.



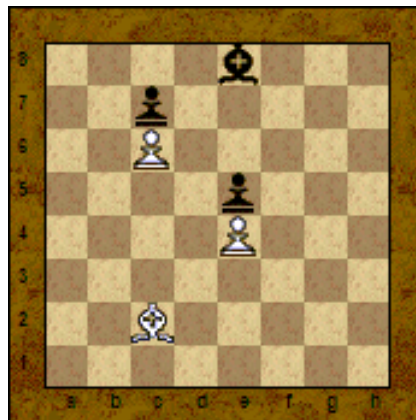
Lyö sotilaat neljässä siirrossa. Mustat eivät liiku.



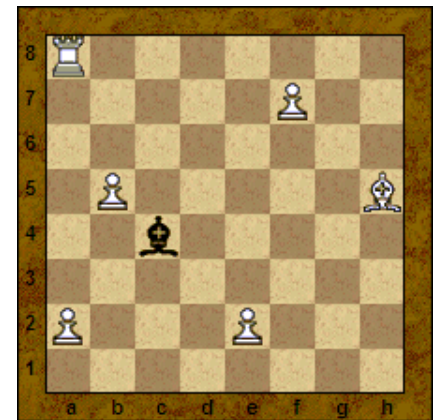
Kerää kolmella peräkkäisellä siirrolla mahdollisimman paljon pisteitä. Valkeat eivät liiku.



Kerää kolmella peräkkäisellä lähetin siirrolla mahdollisimman paljon pisteitä. Mustat eivät liiku.



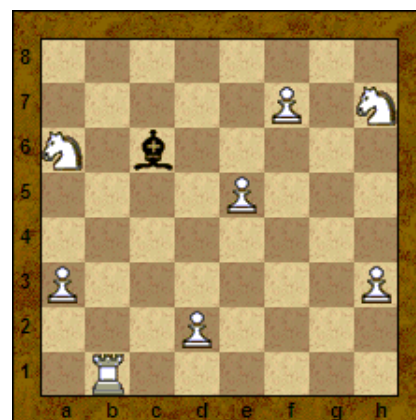
Musta lähetti uhkaa valkean sotilasta, tee valkean lähetillä siirto, joka suojaa sotilaan.



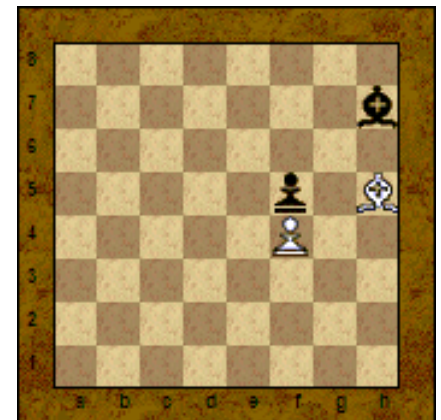
Valkean nappulat suojaavat sotilaita hyvin, mutta yksi on ilman suojaaja, löydätkö mikä?



Tee merkatulla lähetillä neljä peräkkäistä siirtoa siten, että se pääsee valkean kuninkaan viereiseen ruutuun.



Tee lähetillä siirto, jonka jälkeen se uhkaa kahta valkean nappulaa yhtä aikaa (=haarukka).



Tee valkean lähetillä siirto, jonka jälkeen musta menettää väkisin oman lähettinsä. Sotilaat eivät voi liikkua.



Lähetti

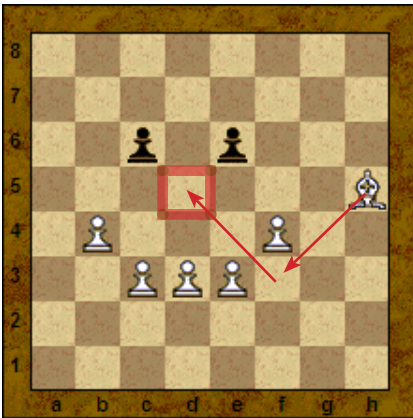
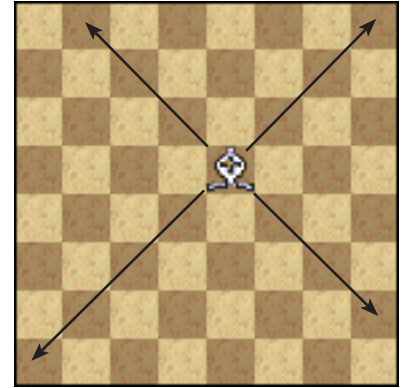
VASTAUKSET

Ratko shakkitehtäviä netissa:
www.avainsiirto.fi

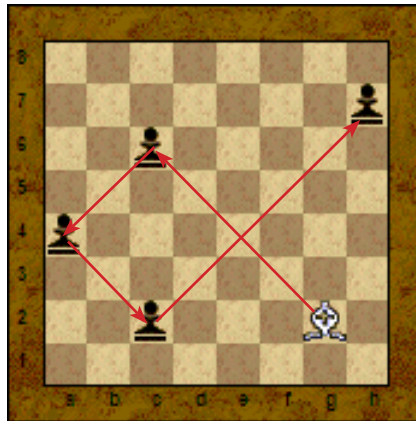
Lähetti on nopea liikkuja, joka pääsee neljään eri suuntaan. Sen ei aina tarvitse mennä niin pitkälle kuin tilaa on, vaan se voi liikkua esimerkiksi yhden ruudun.

Lähetti on heikompi kuin torni, sillä se ei voi vaihtaa liikkumaväriä.

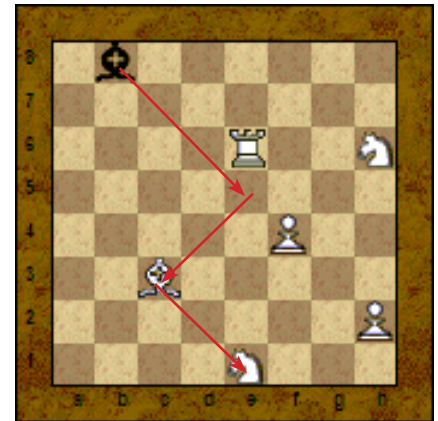
Kuvioasemissa on ideana ratkaista kynää käyttäen, miten lähetti suorittaa sille annetun tehtävän.



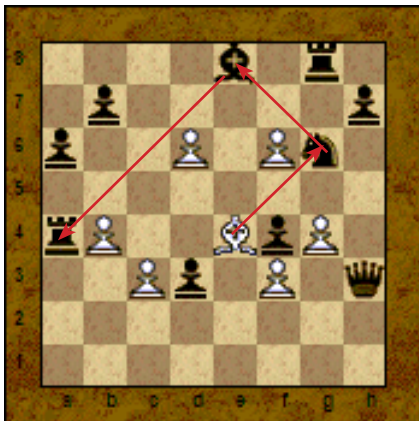
Vie lähetti kahdella siirrolla merkittyyn ruutuun.



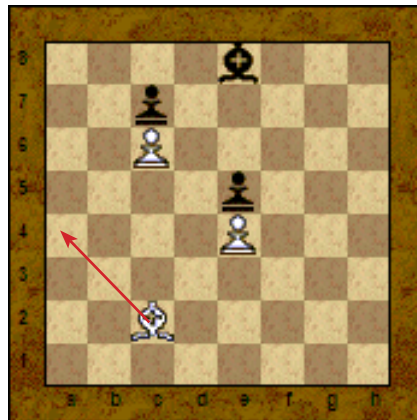
Lyö sotilaat neljässä siirrossa. Mustat eivät liiku.



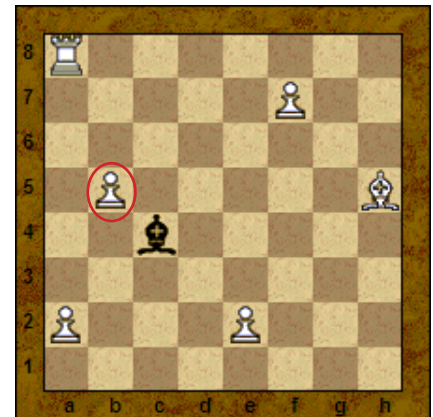
Kerää kolmella peräkkäisellä siirrolla mahdollisimman paljon pisteitä. Valkeat eivät liiku.



Kerää kolmella peräkkäisellä lähetin siirrolla mahdollisimman paljon pisteitä. Mustat eivät liiku.



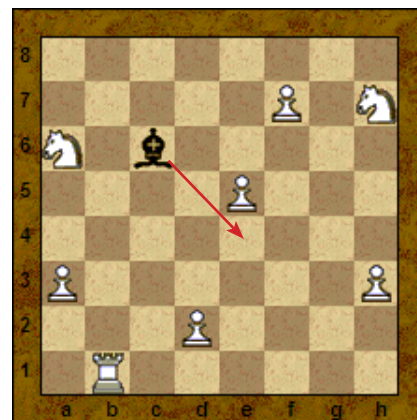
Musta lähetti uhkaa valkean sotilasta, tee valkean lähetillä siirto, joka suojaa sotilaan.



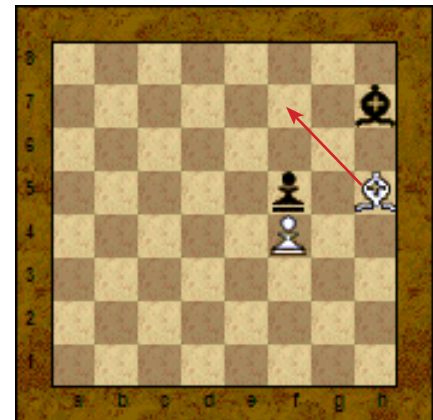
Valkean nappulat suojaavat sotilaita hyvin, mutta yksi on ilman suojaa, löydätkö mikä?



Tee merkatulla lähetillä neljä peräkkäistä siirtoa siten, että se pääsee valkean kuninkaan viereiseen ruutuun.



Tee lähetillä siirto, jonka jälkeen se uhkaa kahta valkean nappulaa yhtä aikaa (=haarukka).



Tee valkean lähetillä siirto, jonka jälkeen musta menettää väkisin oman lähettinsä. Sotilaat eivät voi liikkua.