

Sisältö

1. Suunnitelman teko	3
2. Hyvä suunnitelma avauksessa	6
3. Kuninkaasta shakkimatti!	8
4. Sotilaan korotus	10
5. Nappuloiden vaihdot	13
6. Sankarikuningas	16
7. Vahvat ja heikot sotilaat	18
8. Erilaiset ratsut ja lähetit	22
9. Tornien voima	26
10. Superhyvä suunnittelija	28
11. Extrat	30

Pelurin se palkitsee,
kun hyvät suunnitelmat
opettelee!

Ei tarvitse voivotella,
kun osaa suunnitella!

Taktiikalla tulee taituriksi,
mutta vasta suunnitellen
superhyväksi!



1. Suunnitelman teko

Shakissa pärjää se, jolla on
paras suunnitelma.

Hyvä suunnitelma parantaa
omaa asemaa tai heikentää vas-
tustajan asemaa. Esimerkiksi
vastustajan kuningasaseman
rikkominen, sotilaan korot-
taminen tai linjan avaaminen
tornille ovat hyviä suunnitel-
mia.

Suunnitelma ei siis aina tarkoi-
ta shakkimatin tekemistä.

Vihkossa on useita suunnitel-
mia, joiden avulla voit voittaa
yhä parempia vastustajia!

Superhyvän suunnittelijan ajatusmyssy

Voinko vahvistaa
asemaani?

Kolme
tärkeää
ajatusta:

Voinko heikentää
vastustajan
asemaa?

Löytyykö siirto, jolla
voi tehdä molemmat?

Suuria suunnitel-
mia kun laatii,
se nappuloilta
yhteispeliä vaatii!

Mitähän se
sieltä oikein
suunnittelee?

Ei se mitään suunnit-
tele, se vaan pelaa!

Mutta miten se sit-
ten voi voittaa jopa
Taktiikan Taiturin?

Jaa...totta, pakosti
se sitten suunnittelee!



8. Erilaiset ratsut ja lähetit



Ratsu ja lähetti ovat yhtä vahvoja, mutta joskus muut nappulat muuttavat niiden liikkuvuutta ja niiden voimat muuttuvat.

Vahva vai Heikko?

Kirjoita viivalle, onko kuvion merkattu upseeri vahva vai heikko?



On siis olemassa vahvoja ja heikkoja ratsuja sekä vahvoja ja heikkoja lähettejä.

Sotilaiden sijainti ratkaisee, ovatko ne heikkoja vai vahvoja, sillä sotilasasema voi estää ratsun tai lähetin liikkumista.

Viereisten esimerkkien kautta opitaan, että lähettien ja ratsujen vahvuuteen vaikuttaa muiden nappuloiden sijainti, erityisesti sotilaiden!



Juoksukilpailut!

Ratsu ja lähetti ottavat juoksukisan! Merkitse nappuloiden siirrot nuolilla ja laske lopuksi kummalla menee vähemmän siirtoja lähdöstä maaliin.

Kumpi voittaa kapealla radalla?
Entä muuttuuko tilanne leveämmällä radalla?

Paikoillenne. Valmiina. Hep!

